

ZASADY PRZYJĘĆ NA I ROK STUDIÓW W ROKU AKADEMICKIM 2024/25	
Wydział	Grafiki
Kierunek	grafika
Poziom i forma studiów	jednolite studia magisterskie, stacjonarne
Czas trwania studiów	10 semestrów

EGZAMIN WSTĘPNY	
ETAP I Przegląd i ocena prac (online)	<p>Teczka/portfolio – kandydaci przesyłają własne prace, reprezentujące ich umiejętności i rodzaj artystycznych zainteresowań. Portfolio ma charakter autorskiej prezentacji w zakresie sztuk wizualnych.</p> <p>W teczce powinny się znaleźć przykłady prac rysunkowych, malarskich oraz szkice. Prezentacja może zawierać również prace projektowe, ilustracyjne, fotograficzne i filmowe, np. linki do animacji/video lub innych realizacji wizualnych.</p> <p>Do portfolio prosimy dołączyć dowolnie sformułowany autokomentarz (do 350 znaków ze spacjami).</p> <p>Prace należy wysłać poprzez formularz znajdujący się na stronie Wydziału Grafiki w zakładce “Rekrutacja” w formie LINKU do portfolio upublicznionego na portalu behance.net.</p>
ETAP II Egzamin teoretyczny (rozmowa z kandydatem, stacjonarnie)	Rozmowa kwalifikacyjna dotycząca kultury, współczesności oraz wiedzy związanej ze specyfiką kierunku studiów. Kandydat losuje 3 pytania, które będą pretekstem do wypowiedzi.
PUNKTACJA	
ETAP I Przegląd i ocena prac	Kandydat może uzyskać maksymalnie 30 punktów . Warunkiem dopuszczenia do II etapu jest uzyskanie przez kandydata minimum 10 punktów .
ETAP II Egzamin teoretyczny	Kandydat może uzyskać maksymalnie 30 punktów . Warunkiem zaliczenia etapu jest uzyskanie przez kandydata minimum 10 punktów .
Ocenie podlegają dwa etapy egzaminu. Łącznie za etapy I-II kandydat może otrzymać maksymalnie 60 punktów . Egzamin wstępny na kierunek grafika jest zdany, jeżeli w trybie postępowania kwalifikacyjnego kandydat otrzyma minimum 20 punktów .	
W wypadku otrzymania przez kilku kandydatów identycznej liczby punktów w wyniku oceny wszystkich etapów egzaminu – o pozycji kandydata na liście rankingowej decyduje liczba punktów uzyskanych w II etapie egzaminu (egzamin teoretyczny) .	